

# FORMATION SECOND CYCLE

<b>INTITULÉ DE LA FORMATION</b>	MAAJOR (Multimédia, Animation, Audiovisuel, Jeu vidéo, Orientée Réalisation).
<b>PUBLIC</b>	Demandeurs d'emploi.
<b>CONDITIONS D'ACCÈS ET PRÉREQUIS</b>	Avoir une licence. Passer avec succès le concours d'entrée. Etre sensibilisé aux métiers du Numérique et de l'Image.
<b>DURÉE</b>	Sur 2 ans à raison de 1080 h par année de formation.
<b>STAGE EN ENTREPRISE</b>	Chaque année à raison de 400 h par année de formation.
<b>DIPLÔMES</b>	<b>ANNÉE 1 :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Attestation de formation ouvrant l'accès au Diplôme Universitaire (BAC+5) de l'EJCAM* après acceptation du dossier par la commission pédagogique.</li></ul> <b>ANNÉE 2 :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>MASTER 2 (BAC+5) de l'EJCAM après acceptation du dossier par la commission pédagogique.</li><li>Certificat de professionnels de technicien supérieur, selon l'option choisie, à savoir : cinéma d'animation 2D/3D, jeu vidéo, audiovisuel ou création digitale.</li></ul>
<b>OBJECTIFS</b>	<b>ANNÉE 1</b> Développement d'un projet et approfondissement de l'apprentissage des outils essentiels au projet. <b>ANNÉE 2</b> Réalisation du projet. Mise en application des acquis techniques.
<b>CONTENU</b>	<b>ANNÉE 1</b> Tronc commun - Culture de la communication (Enseignements de l'EJCAM). Ateliers de renforcement technique en fonction des spécialités. Développement de scénario, de story-board. Suivi technique et artistique. Langue étrangère et langage. <b>ANNÉE 2</b> Tronc commun - Culture de la communication (Enseignements de l'EJCAM). Suivi technique et artistique.

<b>MÉTHODE D'ENSEIGNEMENT</b>	Cours magistraux en présentiel et visioconférence. Travaux dirigés. Travaux pratiques.
<b>MODE D'ÉVALUATION</b>	Une UE** est acquise par une note supérieure ou égale à 10/20 au système de contrôle prévu, à savoir contrôle continu et jury professionnel de fin d'année.
<b>DÉBOUCHÉS</b>	Concepteur et réalisateur. Infographiste polyvalent, Technicien de l'audiovisuel, Animateur 2d/3d, Modeleur 3d, Game artist, Game designer, Développeur jeu vidéo, Front-end et Back-end developer.
<b>FINANCEMENT</b>	Les actions de formation de l'Institut de L'image de l'Océan Indien sont cofinancées par la Région Réunion et l'Europe. Mise à disposition des locaux : La ville du Port.
<b>PARTICIPATION AUX FRAIS DE FORMATION</b>	500 euros/an (à titre indicatif).

#### RENSEIGNEMENTS COMPLÉMENTAIRES ET INSCRIPTIONS

Téléphone : 02 62 43 08 81

Email : [info@iloi.fr](mailto:info@iloi.fr)

Web : [www.iloi.fr](http://www.iloi.fr)

Cette fiche descriptive est purement indicative ; elle est susceptible d'être modifiée et de ce fait, ne constitue pas un document contractuel.

Pour tout renseignement complémentaire, adressez-vous par mail ou téléphone à l'ILOI aux heures d'ouverture.

\*EJCAM : École de Journalisme et de Communication d'Aix-Marseille.

\*\*UE : Unité d'enseignement

