

# FORMATION EN APPRENTISSAGE

<b>INTITULE DE LA FORMATION</b>	Licence Contenus numériques et médiatiques (BAC +3)
<b>PUBLIC</b>	. Contrat d'apprentissage – Contrat de professionnalisation – Jeunes à partir de 16 ans
<b>PREREQUIS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Être titulaire d'un baccalauréat ou équivalent</li> <li>. Passer avec succès l'entretien de motivation avec le référent pédagogique de la filière/option choisie (entretien basé sur la présentation d'un book de créations personnelles et du projet professionnel)</li> <li>. Être prédisposé aux métiers du Numérique et de l'Image</li> </ul>
<b>ACCESSIBILITE</b>	. Pour toute information concernant l'accessibilité des personnes en situation de handicap, merci de contacter le Référent Handicap, Mme ANDRIAMANANJAONA Magali, au 0262 43 08 81 ou par mail à <a href="mailto:rrh@iloi.fr">rrh@iloi.fr</a> .
<b>DUREE</b>	. Sur 3 ans, formation en centre correspondant à 20% de la durée du contrat, par année de formation, sauf cas particulier (besoins spécifiques liés à la fiche de poste en entreprise, renforcement technique).
<b>DIPLOMES</b>	<p><b>ANNÉE 1</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Attestation de formation ouvrant l'accès au Diplôme Universitaire (BAC+2) de l'EJCAM*, après acceptation du dossier par la commission pédagogique.</li> </ul> <hr style="border-top: 1px dotted #00aaff;"/> <p><b>ANNÉE 2</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Diplôme Universitaire (BAC+2) de l'EJCAM après acceptation du dossier par la commission pédagogique.</li> <li>. Diplôme ouvrant l'accès à la Licence 3 en Sciences de l'information et de la communication de l'EJCAM, après acceptation du dossier par la commission pédagogique.</li> </ul> <hr style="border-top: 1px dotted #00aaff;"/> <p><b>ANNÉE 3</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Licence 3 en Sciences de l'information et de la communication de l'EJCAM après acceptation du dossier par la commission pédagogique. La licence 3 permet d'intégrer le master de l'EJCAM.</li> <li>. Certificat de professionnels de technicien supérieur, selon l'option choisie, à savoir : <b>Cinéma d'animation 2D/3D, Jeu Vidéo, Audiovisuel, Création Digitale.</b></li> </ul>
<b>OBJECTIFS GENERAUX</b>	<p><i>La formation en alternance permet aux étudiants d'accéder plus facilement à l'emploi, grâce à l'expérience immersive en entreprise en complément d'une formation technique et académique. Elle se décompose en enseignements universitaires et professionnels, avec l'intervention de professeurs d'Université et d'intervenants professionnels indépendants.</i></p> <p><b>ANNÉE 1</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Apprendre à utiliser des outils de la création graphique 2D/3D, de l'animation 2D/3D, du dessin, de l'audiovisuel, de la création digitale, du jeu vidéo et du son.</li> <li>. Acquérir une culture des arts visuels et de la communication graphique.</li> <li>. Découvrir des métiers du numérique via des ateliers techniques.</li> </ul> <hr style="border-top: 1px dotted #00aaff;"/> <p><b>ANNÉE 2</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Renforcer les acquis techniques via la pratique des outils de création.</li> <li>. Renforcer les acquis culturels et de communication au moyen d'enseignements académiques de l'EJCAM.</li> <li>. Passer du multi compétences à la pré-spécialisation (Animation 2D/3D, Audiovisuel, Jeu Vidéo et Création Digitale).</li> <li>. Mettre en œuvre les notions au moyen de projets multidisciplinaires.</li> </ul> <hr style="border-top: 1px dotted #00aaff;"/> <p><b>ANNÉE 3</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Encourager la spécialisation dans le domaine choisi, à savoir : en Audiovisuel, Jeu vidéo, Animation 2D/3D et Création digitale.</li> <li>. Maîtriser les outils de production.</li> <li>. Maîtriser les connaissances rédactionnelles d'avant projets.</li> <li>. Maîtriser les enseignements académiques proposés par l'EJCAM.</li> <li>. Finaliser un projet multidisciplinaire ou dans la discipline choisie.</li> </ul>

# FORMATION EN APPRENTISSAGE

## CONTENU

### ANNÉE 1

- . Culture de l'image.
- . Dessin.
- . Initiation aux techniques et aux technologies.
- . Langue étrangère et langage.

### ANNÉE 2

- . Tronc commun - Culture de la communication (Enseignements de l'EJCAM\*).
- . Techniques et technologies.
- . Développement de projets multidisciplinaires.
- . Langue étrangère et langage.

### ANNÉE 3

- . Tronc commun - Culture de la Communication (Enseignements de l'EJCAM).
- . Techniques et Technologies par option de professionnalisation.
- . Ecriture et développement de projet.
- . Langue étrangère et langage.
- . Travaux pratiques.

## MÉTHODES MOBILISÉES

- . Cours magistraux en présentiel et en visioconférence.
- . Travaux dirigés.
- . Travaux pratiques.

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

- . Une UE\*\* est acquise par une note supérieure ou égale à 10/20 au système de contrôle prévu, à savoir contrôle continu et jury professionnel de fin d'année.

## DÉBOUCHÉS

- . Infographiste polyvalent, Technicien de l'audiovisuel, Animateur 2D/3D, modelleur 3D,
- . Game artist, Game designer, Développeur jeu vidéo, front-end et back-end developer junior.
- . Accès au Master 1 en Sciences de l'information et de la communication de l'EJCAM.

## FINANCEMENT

- . Opérateurs de Compétences (OPCO) ;
- . Employeurs ;
- . Mise à disposition des locaux : La ville du Port.

## PARTICIPATION AUX FRAIS DE FORMATION

- . 300 Euros la première année et 500 euros/an à partir de la deuxième année (à titre indicatif).

## MODALITÉS ET DELAI D'ACCÈS

- . Les candidatures sont ouvertes trois mois avant le début de la formation. Les fiches de pré-inscription sont disponibles sur demande, à l'accueil de l'ILOI, ou par mail à [info@iloi.fr](mailto:info@iloi.fr)

## TAUX DE REUSSITE ET TAUX DE SATISFACTION

- . Pour la session 2021/2022:
  - le taux de réussite en Master est de 100%

## RENSEIGNEMENTS COMPLÉMENTAIRES ET INSCRIPTIONS

Téléphone : 02 62 43 08 81

Email : [info@iloi.fr](mailto:info@iloi.fr)

Web : [www.iloi.fr](http://www.iloi.fr)

Cette fiche descriptive est purement indicative, elle est susceptible d'être modifiée et de ce fait, ne constitue pas un document contractuel.

Pour tout renseignement complémentaire, adressez-vous par mail ou téléphone au secrétariat de l'ILOI aux heures d'ouverture.

\*EJCAM : École de Journalisme et de Communication d'Aix-Marseille.

\*\*UE : Unité d'enseignement