FICHE PEDAGOGIQUE ANIMATION 3D

RECRUTEMENT DE FORMATEURS EXTERNES INDEPENDANTS POUR L'ANNEE UNIVERSITAIRE 2022-2023

À partir des attendus du centre de formation et des besoins du Marché, décrivez votre proposition de formation.

Domaine de compétences	**ANIMATION 3D**
Intitulé de l'action de formation *Cases à cocher selon votre domaine de spécialité*	☐ Storyboard ☐ Anglais ☐ Bases de l'animation 3D ☐ Bases de Maya ☐ Book ☐ Environnement Design ☐ Histoire des formes cinemato ☐ L'Atelier ☐ L'Atelier - Composition ☐ L'Atelier - Finalisation ☐ L'Atelier - Les UV ☐ L'Atelier - Lumière et rendu ☐ L'Atelier - Mise en pratique ☐ L'Atelier - Modeling ☐ LEGO - Lumière / PréCal ☐ LEGO - Lumière / Temps réel ☐ Les LEGO - Finalisation ☐ Préparation soutenance orale ☐ Renfort L2 pour M2 ☐ Sculpting 3D - Niveau 1 ☐ Sculpting 3D - Niveau 2 ☐ Workshop (ouvert à toutes les spécialités) ☐ Blender ☐ L'Animation 3D - Motion design ☐ L'Animation 3D - Personnage ☐ L'Osciloscope - Rendu & Compo ☐ L'Osciloscope - Sound design ☐ Motion design "L'osciloscope" ☐ Projet

FICHE PEDAGOGIQUE ANIMATION 3D

	☐ Rigging et expression ☐ Skinning ☐ Sound design ☐ Suivi de projet ☐ VFX ☐ Animation 2D/3D ☐ Character design ☐ Concept Art ☐ Ecriture de scénario ☐ Montage ☐ Réalisation ☐ Recherche et développement ☐ Sound design ☐ Assistance à la réalisation ☐ Diffusion exploitation ☐ Dossier de production ☐ Ecriture / Projet individuel ☐ Etalonnage / Finition ☐ Mémoire EJCAM / ILOI ☐ Post-production son ☐ Préparation montage ☐ Préparation tournage ☐ Prise de son ☐ Production audiovisuelle ☐ Stratégie de production ☐ Tournage ☐ Tournage - Finition

FICHE PEDAGOGIQUE ANIMATION 3D

Objectifs pédagogiques (5 maximum)	*A la fin de la formation, le stagiaire sera capable de :* - - -
Objectifs opérationnels *Ex. pour Storyboard :* *- Analyser un scénario* *- Préparer le passage d'un scénario de l'écrit à l'image* *- Appliquer les techniques de narration et d'élaboration du story-board Etc.*	
Modalités pédagogiques *(les 2 propositions peuvent être cochées)*	☐ Présentiel ☐ Mixte

FICHE PEDAGOGIQUE ANIMATION 3D

Programme détaillé (principaux contenus et durée associée, …)	

FICHE PEDAGOGIQUE ANIMATION 3D

Méthodes pédagogiques (ex : jeu de rôle, exercice pratique...)	
Moyens pédagogiques (supports, ressources pédagogiques...)	
Moyens techniques (matériels, équipements techniques et informatiques, logiciels utilisés). Préciser le nombre de stagiaires par poste/équipement (le cas échéant)	
Modalités d'évaluation (en amont, en cours, à l'issue de la formation, etc.)	