

FORMATION PREMIER CYCLE

INTITULÉ DE LA FORMATION

. MAAJIC (Multimédia, Animation, Audiovisuel, Jeu vidéo, Information et Communication).

PUBLIC

. Demandeurs d'emploi.

PRÉREQUIS

- . Être titulaire d'un baccalauréat ou équivalent.
- . Passer avec succès le concours d'entrée.
- . Être prédisposé aux métiers du Numérique et de l'Image.
- . DAEU/VAE.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

. Pour toute information concernant l'accessibilité des personnes en situation de handicap, merci de contacter le Référent Handicap, Mme ANDRIAMANANJAONA Magali, au 0262 43 08 81 ou par mail à rrh@iloi.fr.

DURÉE

. Sur 3 ans à raison de 1480 h par année de formation dont 400 h de stage en entreprise.

STAGE EN ENTREPRISE

. En année 2 et 3 à raison de 400 h par année de formation.

DIPLÔMES

ANNÉE 1 :

. Certificat de réalisation ouvrant l'accès au Diplôme Universitaire (BAC+2) de l'EJCAM*, après acceptation du dossier par la commission pédagogique.

ANNÉE 2 :

- . Diplôme Universitaire (BAC+2) de l'EJCAM après acceptation du dossier par la commission pédagogique.
- . Diplôme ouvrant l'accès à la Licence 3 en Sciences de l'information et de la communication de l'EJCAM, après acceptation du dossier par la commission pédagogique.

ANNÉE 3 :

- . Diplôme Universitaire (BAC+3) de l'EJCAM après acceptation du dossier par la commission pédagogique.
- . Diplôme ouvrant l'accès au Master, après commission pédagogique.
- . Licence 3 en Sciences de l'information et de la communication de l'EJCAM après acceptation du dossier par la commission pédagogique. La licence 3 permet d'intégrer le master de l'EJCAM.
- . Certificat de professionnels de technicien supérieur, selon l'option choisie, à savoir : Cinéma d'animation 2D/3D, Jeu Vidéo, Audiovisuel, Création Digitale.

FORMATION PREMIER CYCLE

OBJECTIFS

ANNÉE 1

- . Apprendre à utiliser des outils de la création graphique 2D/3D, de l'animation 2D/3D, du dessin, de l'audiovisuel, de la création digitale, du jeu vidéo et du son.
- . Acquérir une culture des arts visuels et de la communication graphique.
- . Découvrir des métiers du numérique via des ateliers techniques.

ANNÉE 2

- . Renforcer les acquis techniques via la pratique des outils de création.
- . Renforcer les acquis culturels et de communication au moyen d'enseignements académiques de l'EJCAM.
- . Passer du multi compétences à la pré-spécialisation (Animation 2D/3D, Audiovisuel, Jeu Vidéo et Création Digitale).
- . Mettre en œuvre les notions au moyen de projet multi disciplinaire.

ANNÉE 3

- . Encourager la spécialisation dans le domaine choisi, à savoir : en Audiovisuel, Jeu vidéo, Animation 2D/3D et Création digitale.
- . Maîtriser les outils de production.
- . Maîtriser les connaissances rédactionnelles d'avant projets.
- . Maîtriser les enseignements académiques proposés par l'EJCAM.
- . Finaliser un projet multidisciplinaire ou dans la discipline choisie.

CONTENU

ANNÉE 1

- . Culture de l'image.
- . Dessin.
- . Initiation aux techniques et aux technologies.
- . Langue étrangère et langage.

ANNÉE 2

- . Tronc commun- Culture de la communication (Enseignements de l'EJCAM*).
- . Techniques et technologies.
- . Développement de projets multidisciplinaires.
- . Langue étrangère et langage.

ANNÉE 3

- . Tronc commun- Culture de la Communication (Enseignements de l'EJCAM).
- . Techniques et Technologies par option de professionnalisation.
- . Ecriture et développement de projet.
- . Langue étrangère et langage.
- . Travaux pratiques.

FORMATION PREMIER CYCLE

MÉTTHODES MOBILISÉES

- . Cours magistraux en présentiel et en visioconférence.
- . Travaux dirigés.
- . Travaux pratiques.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- . Une UE** est acquise par une note supérieure ou égale à 10/20 au système de contrôle prévu, à savoir contrôle continu et jury professionnel de fin d'année.

DÉBOUCHÉS

- . Infographiste polyvalent, Technicien de l'audiovisuel, Animateur 2D/3D, modeleur 3D, Game artist, Game designer, Développeur jeu vidéo, front-end et back-end developer junior.
- . Accès au Master 1 en Sciences de l'information et de la communication de l'EJCAM.

FINANCEMENT

- . Les actions de formation de l'Institut de L'image de l'Océan Indien sont cofinancées par la Région Réunion et l'Europe.
- . Mise à disposition des locaux : La ville du Port

PARTICIPATION AUX FRAIS DE FORMATION / TARIFS

- . 300 Euros la première année et 500 euros/an à partir de la deuxième année (à titre indicatif).

MODALITÉS ET DÉLAI D'ACCÈS

- . Fiche d'inscription à télécharger sur le site web (www.iloi.fr) et disponible à l'accueil.
- . Inscription au concours d'entrée à partir du 01 février jusqu'au 31 mai de chaque année.

TAUX

- . Pour la session 2022/2023 :
 - le taux de réussite des diplômés ou titres professionnels est de 96.97 %
 - le taux de satisfaction est de 84.30 %

RENSEIGNEMENTS COMPLÉMENTAIRES ET INSCRIPTIONS

Téléphone : 02 62 43 08 81

Email : info@iloi.fr

Web : www.iloi.fr

Cette fiche descriptive est purement indicative, elle est susceptible d'être modifiée et de ce fait, ne constitue pas un document contractuel. Pour tout renseignement complémentaire, adressez-vous par mail ou téléphone au secrétariat de l'ILOI aux heures d'ouverture.

*EJCAM : École de Journalisme et de Communication d'Aix-Marseille.

**UE : Unité d'enseignement